BEACH TENNIS, GYM RACKET & VOLLEY RACKET REGELN

ALLGEMEINE REGELUNG

Die nachfolgende allgemeine Regelung wird durch die IFBT getroffen, um die Regeln für Wettbewerbe zu bestimmen.

VORWORT

Die IFBT Internationale Beachtennis wird in drei Felder unterteilt:
- Beachtennis: auf dem Sand gespielt
- Gym Racket: auf Hart- oder Grasoberfläche in Turnhalle gespielt
- Racket Volley: auf dem Sand mit bespannten Schlägern gespielt

REGEL Nr. 1 - SPIELFELD

Für Doppel muss das Spielfeld 16 m lang und 8 m breit sein. Es muss in zwei gleiche Teile durch ein kleinmaschiges Netz geteilt werden, damit der Ball nicht durchgleiten kann. Für Einzel ist die Breite 5 m und mit den gleichen Längen wie für Doppel.

REGEL Nr.2 - PERMANENTE AUSRÜSTUNG

Die permanente Ausrüstung besteht aus: Netz, Stangen, Linien oder Seil

Netzhöhe:
- Beach Tennis und Volley Racket: 1,70 m
- Gym Racket: 1,80 m

Begrenzungslinien:
- maximale Breite 5 cm
- Kontrastfarbe zum Sand oder Spielfeld

REGEL Nr.3 - DER BALL

Offizielle I.F.B.T. Bälle mit niedrigem Druck:
- Beach Tennis & Gym Racket: 6,4 cm groß und 38 – 40 g schwer (z.B. Artengo 710).
- Racket Volley: 7,6 cm groß und 44 g schwer (z.B. Artengo 700).

REGEL Nr.4 – DIE SCHLÄGER

Beach Tennis und Gym Racket:
- Maximale Länge: 55 cm
- Maximale Weite: 30 cm
- keine Bespannung
- flache Oberfläche, mit ungebrenzter Anzahl von Löchern

Volley Racket:

- Maximale Länge: 73,7 cm
- Maximale Weite: 31.7 cm
- bespannter Schläger wie bei Tennisschlägern

REGEL Nr.5 – AUFSCHLÄGER UND Annehmer

- die Spieler müssen sich gegenüber stehen
- Aufschläger: Spieler, der den Ball zuerst schlägt
- Annehmer: Spieler, der den Aufschlag erhält

RULE N.6 – AUSLOSUNG DES AUFSCHLAGS UND SPIELFELDSEITE

Der Vorrang zum Aufschlagen oder Annehmen wird am Anfang des Spieles durch Los entschieden.
Der Spieler, der das Los gewinnt, darf eine der folgenden Optionen wählen:

1. Aufschlag-Option: zuerst aufschlagen oder zuerst annehmen
2. Option der Spielfeldseite: Auswahl der Spielfeldseite, auf welcher Spieler beginnt.

Der Gewinner der Auslosung darf auch bestimmen, dass der Gegner zuerst eine der oben genannten Optionen auswählt.
Der Verlierer der Auslosung darf seine Präferenz der verbleibenden Option bestimmern, zum Beispiel auf welcher Seite des Spielfelds er beginnen möchte, wenn der Gegner die Aufschlag-Option wählt.

REGEL NR.7 – DER AUFSCHLAG

- Der aufschlagende Spieler muss immer von außerhalb der Spielfeldlinie aufschlagen. Wenn er diese Regel verletzen sollte, verliert er den Punkt.
- Der aufschlagende Spieler hat 1 Versuch pro Punkt aufzuschlagen.

REGEL NR. 8 – AUFSCHLAGFEHLER

Als Aufschlagfehler gilt, wenn:

- der Spieler den Ball verfehlt zu treffen
- der Ball gegen eine feste Einrichtung, das begrenzende Netz, die Wände oder die Decke einer möglichen Sporthalle schlägt, bevor er den Boden berührt
- der Aufschläger das Spielfeld betritt bevor er den Ball geschlagen hat
- der Aufschläger die Linie des Spielfeldes berührt oder betritt (Trittfehler)

REGEL NR. 9 - AUFSCHLAGREIHENFOLGE

Jeder Spieler muss im Wechsel und entsprechend der vorherig bestimmten und dem Schiedsrichter mitgeteilten Reihenfolge aufschlagen, oder er verliert als Strafe einen Punkt.

REGEL NR. 10 – WECHSEL DER SPIELFELDSEITE

Während des Spiels müssen die Spieler(teams) die Spielfeldseiten bei jedem ungeraden Punktestand wechseln.

REGEL NR. 11 - PUNKTESTAND

Punktestand:

- 0 (NULL), 15, 30, 40 und „Spiel".
- Wenn beide Spieler(teams) 3 Punkte erzielt haben (Gleichstand), muss ein Spieler(teams) einen weiteren Punkt erzielen um das Spiel zu gewinnen.

Punktestand Satz: Als Gewinner zählt dasjenige Team, welches 7 (oder 9) Spiele mit einem Unterschied von mindestens 2 Spielen erzielt. Bei einem Unentschieden nach 6 (oder 8) Spielen wird ein Tie-Break gespielt.

REGEL Nr. 12 - TIE BREAK

Es wird nur ein weiteres Spiel gespielt, um den Gewinner des Satzes zu bestimmen; der Punktestand des Satzes ist immer 6:7 (oder 7:6). Punkte werden nacheinander mit normaler Nummerierung gezählt. Der Satz wird durch denjenigen Spieler entschieden, der mindestens sieben Punkte im Tiebreak gewinnt, als auch zwei Punkte mehr als sein Gegner hat.

Der Spieler, der normalerweise nach 6–6 oder 8-8 aufschlagen würde, ist der erste welcher im Tiebreak aufschägt, und der Tiebreak gilt für diesen Spieler als Aufschlagspiel. Der Aufschläger beginnt seinen Aufschlag. Nach den ersten Punkt wechselt der Aufschlag zum Gegner des ersten Aufschlägers. Jeder Spieler schlägt danach zwei aufeinander folgende Punkte für den Rest des Tiebreaks auf. Die Spieler wechseln nach je vier Punkten die Seiten des Spielfeldes.

REGEL NR.13 - PUNKTVERGABE

Jedesmal, wenn der Ball das Spielfeld berührt, erhält die gegnerische Mannschaft den Punkt. Die Linie gilt als Teil der Spielfläche.

Ein Team verliert den Punkt:

· Wenn der Ball aus dem Spielfeld aus dem geschlagen wird.
· Wenn es nicht in der Lage ist, den Ball zurückzuspielen, auch wenn dies von außerhald des Spielfeldes geschieht

· Wenn es aufhört, sich zurückzieht oder den Ball mehrmals mit dem Schläger berührt
· Wenn es den Ball berührt, bevor er vor das Netz passiert hat
· Wenn es bei der Ausführung eines Punktes das Netz berührt.
· Wenn Sie den Ball zurückspielen indem sie den Schläger werfen.

Für die Vergabe der Punkte gilt die Linie als Teil der Spielfläche.

REGEL NR. 14 - OFFIZIELLE ENTSCHEIDUNGEN

In einem Spiel, wo ein Schiedsrichter benannt ist, sind seine Entscheidungen endgültig.

REGEL NR. 15 – OFFIZIELLE WETTBEWERBSMANAGER & SCHIEDSRICHTER

Alle offiziellen Wettkämpfe müssen durch einen I.F.B.T.-Manager kontrolliert werden; Alle offiziellen Organisatoren und Schiedsrichter müssen die spezifische Lizenz besitzen und eine offizielle Registrierung durchlaufen. Die Federation wird Phasen und Kurse organisieren.

REGEL NR. 16 - WETTBEWERBE

Wettbewerbe sind wie folgt unterteilt:
- Landesmeisterschaft
- Nationale Meisterschaft
- Kontinentale Meisterschaft
- Internationale Meisterschaft

Alle Turniere und Wettkämpfe müssen von der Föderation bewilligt werden. Ein Kalender mit den Ereignissen für jede Saison wird mit entsprechenden Tabellen erstellt.

Wettbewerbe werden je nach Alter der Spieler unterteilt:
- Unter 12-14-16
- Über 30-40-50-60
- Absolut

Die absoluten Wettbewerbe sind in vier Kategorien unterteilt: Pro, Advanced, Intermediate und Beginners.

IFBT International Beach Tennis
Wettbewerbs- & Rankingausschuss
Überarbeitet am 20. August 2022