REGLAMENTO DEL CAMPEONATO MUNDIAL Y CONTINENTAL DE BEACH TENNIS - IFBT

Todo atleta, al inscribirse en un torneo oficial o aprobado por la Federación Internacional de Beach Tennis (IFBT), declara conocer plenamente el Reglamento de Competición, el Reglamento Disciplinario, las reglas del Beach Tennis y la política de privacidad del IFBT, y que acepta y cumple este reglamento y las reglas oficiales. Todo atleta, al inscribirse en cualquier torneo oficial aprobado por la Federación Internacional de Beach Tennis (IFBT), certifica que es apto para participar y garantiza que posee las condiciones físicas y psicológicas necesarias, siendo responsable de las acciones o consecuencias de su participación en los torneos.
Todo atleta, al inscribirse en cualquier torneo oficial aprobado por la Federación Internacional de Beach Tennis, cede sus derechos de imagen al torneo, al organizador y a IFBT.
Para participar en los Campeonato Mundial y Continentales oficiales de IFBT, los jugadores deben tener un código que los identifique como jugadores de IFBT. Los jugadores deben registrarse en la plataforma de la IFBT y pagar la cuota, válida por un período de doce meses.

JUGADORES RESIDENTES A ITALIA
En los campeonatos celebrados en Italia, los jugadores residentes en Italia deben proporcionar el certificado médico correspondiente para poder participar en el Campeonato, de acuerdo con la legislación italiana.

1. CATEGORIAS DEL CAMPEONATO.
El Campeonato Mundial y Continentales ofrecen hasta 30 categorías a lo largo de los días del campeonato, adaptándose al nivel de los jugadores, desde principiantes hasta avanzados. Es un Campeonato Mundial para todos.

Dobles masculino i femenino 50+, 40+, 30
Dobles mixtos 50+, 40+, 30
Dobles masculino i femenino Pro, Adv., Int.
Dobles mixtos Pro, Adv., Int.
Individual masculino i femenino Pro, Adv., Int.
Dobles Sub-14, 16
Dobles Adult & Junor

2. COMPETICIÓN POR EQUIPOS.
El torneo por equipos está abierto a jugadores que representen confederaciones, federaciones y asociaciones afiliadas al IFBT y/o la CSIT (Confederación Internacional de Trabajadores y Amateurs en el Deporte). Otras entidades que quieran participar pueden hacerlo si lo solicitan. Cada equipo estará formado por un capitán*, un mínimo de dos

jugadores y dos jugadoras. La competición se podrá realizar según decisión del Juez Principal por liguilla o por eliminación directa y constará de un partido de dobles masculino, un partido de dobles femenino y un partido de dobles mixtos que sólo se jugará en caso de empate (si el resultado es de 2-0, el partido de dobles mixtos no se jugará). Los partidos se jugarán en un solo set de 9 juegos.
Cada organización podrá presentar hasta dos equipos por cada categoría que conste en la inscripción del campeonato.
En las competiciones por equipos, cada jugador solo podrá participar en una única categoría. Esto significa que un jugador que compita en Pro, Advanced o Intermediate solo podrá jugar en una de estas categorías.
La misma norma se aplica a las categorías de edad: Over30, Over40 u Over50

*El capitán puede ser también un jugador o jugadora.

Categorías equipos:
Pro-Team, Adv-Team, Int-Team
+30-Team, +40-Team, +50-Team
Sub-14 Team, Sub-16 Team

3. SISTEMA DE COMPETICIÓN

El sistema de competición de las pruebas abiertas de los campeonatos mundiales y continentales se llevará a cabo en dos fases: la primera en fase de grupos (Round Robin) y la segunda por eliminatoria.

El sistema de competición variará entre la fase de grupos y la fase eliminatoria:

a) Fase de Grupos: Se jugará un único set de hasta 6 juegos; en caso de empate a 6, se aplicará un tie-break de 7 puntos.

b) **Fase Eliminatoria hasta Semifinales:** Se jugará un único set de hasta 6 juegos; en caso de empate a 6, se aplicará un tie-break de 7 puntos.

c) Fase Eliminatoria, Final: Se jugará un único set de hasta 9 juegos con una ventaja de dos juegos; en caso de empate a 8, se aplicará un tie-break de 7 puntos.

En todas las categorías, los partidos se jugarán a través del sistema NO-AD (sin ventaja).

3.1. FASE DE GRUPOS

Los grupos se formarán según el número de parejas inscritas:
a) De 4 a 5 parejas: Grupo único (Round Robin).
b) De 6 a 50 parejas: Se dividirán en grupos de 3 parejas, y la pareja o dos parejas restantes formarán uno o dos grupos de 4 parejas.

3.2. DISTRIBUCIÓN DE LAS PAREJAS A LOS GRUPOS

A través de la aplicación IFBT, las posiciones se generarán automáticamente en función de los puntos totales de ranking que tengan en cada categoría. La primera posición de

cada grupo será distribuida una por grupo, mientras que el resto de posiciones se asignarán aleatoriamente mediante la aplicación.

3.3. CRITERIOS DE DESEMPATE EN LA FASE DE GRUPOS

Grupos de 3 parejas:

En caso de empate en el número de partidos ganados se aplicará:
a) Diferencia de juegos: Suma de juegos ganados menos el número de juegos perdidos.
b) Desempate por sorteo entre los equipos afectados.

Grupos de 4 parejas:

a) Enfrentamiento directo entre los equipos implicados.
b) Diferencia de juegos: Suma de juegos ganados menos el número de juegos perdidos.
c)-Desempate por sorteo entre los equipos afectados.

4. CUADROS DE COMPETICIÓN

El Juez Principal publicará los horarios y partidos de la fase de grupos como mínimo el día antes de la disputa de las categorías.

5. APLICACIÓN DEL W.O. (WALK OVER)

Un jugador o equipo debe presentarse para competir en el Campeonato a la hora especificada por el organizador del evento. Si un jugador no se presenta para jugar en 15 minutos, se aplicará la descalificación por (W.O.). En las categorías de dobles, si uno o ambos miembros de la pareja están ausentes, el equipo recibirá uno (W.O.). La descalificación significa que no podrán participar en ningún otro partido de la fase de grupos de la categoría en la que se haya producido la descalificación.

La descalificación se aplica únicamente en la categoría que no ha cumplido con el horario de inicio, no en ninguna otra categoría del Campeonato en el que puedan estar inscritos.

La aplicación del W.O. también puede aplicarse por causa de lesión o enfermedad antes del inicio del partido.

6. CALENTAMIENTO

El calentamiento es el período o el acto de preparación para un partido y no pueden durar más de 5 minutos. El incumplimiento de estas normas puede comportar sanciones para los equipos que no cumplan las normas.

7. TIEMPO DE DESCANSO ENTRE PARTIDOS

El período mínimo de descanso para jugar el siguiente partido será:
a) 5 minutos en la fase de grupos.
b) 10 minutos en fases eliminatorias.
c) 30 minutos en semifinales y finales.

8. ABANDONO POR LESIÓN

En caso de retirada por lesión durante un partido de la fase de grupos, se aplicarán los

siguientes criterios para garantizar la igualdad competitiva entre todas las parejas del grupo:

8.1. Retirada en el último partido de la fase de grupos
Si la retirada se produce en el último partido que la pareja debe disputar en el grupo:
- Se mantendrá el resultado parcial existente en el momento de la retirada.
- Los restantes juegos hasta completar el set se asignarán al adversario.
- El resultado final del partido reflejará el marcador parcial más los juegos adjudicados.

8.2. Retirada antes del último partido en la fase de grupos
Si la retirada se produce antes del último partido del grupo:

- Todos los partidos disputados por esa pareja se contabilizarán como derrota por 0–6, independientemente del resultado real.
- Todos los partidos pendientes también se registrarán como 0-6.

Esta medida garantiza que todas las parejas del grupo compitan en condiciones de igualdad y evita ventajas o perjuicios derivados de resultados parciales.

9. DERROTA POR INCOMPARECENCIA (W.O.)

En la fase de grupos, la pareja que pierda por incomparecencia será automáticamente descalificada de la categoría y todos los partidos correspondientes a dicha pareja serán anulados. Por ejemplo, si había cuatro parejas en el grupo, ahora solo quedarán tres.

10. REGLAMENTO DISCIPLINARIO
El Reglamento Disciplinario de la IFBT se aplica a las infracciones cometidas por jugadores, entrenadores, fisioterapeutas, profesionales sanitarios, árbitros, jueces y todas aquellas personas que participan en el desarrollo deportivo de campeonatos y torneos.

Además, es aplicable a todos los hechos o incidentes que puedan producirse en otros lugares vinculados o próximos a las instalaciones deportivas, como alojamientos, transporte, instalaciones del torneo, bares, restaurantes, etc. Todas las infracciones que se produzcan durante el Campeonato Mundial están sujetas al Reglamento Disciplinario de la IFBT. El Juez Principal debe informar de las infracciones cometidas al Comité Disciplinario de la IFBT.

El Comité Disciplinario tiene la facultad de sancionar las infracciones cometidas por miembros, jugadores, árbitros, jueces u otras personas por violaciones del Reglamento de Competición, del juego limpio, por conducta inapropiada en competiciones, manipulación de partidos, normas antidopaje u otras acciones que puedan desacreditar el deporte del Beach Tennis o a la IFBT.

Contra la decisión del Comité Disciplinario Deportivo, la persona afectada podrá apelar ante el Juez Único de Apelaciones una vez recibida la resolución sancionadora del Comité Disciplinario.

11. DIRECTOR DEL TORNEO
El Director del Torneo es el responsable de organizar los campeonatos. Su papel es ser responsable de todos los elementos obligatorios y necesarios para el buen funcionamiento del torneo, tales como: transporte, comida, alojamiento, etc.

12. JUEZ PRINCIPAL
La organización deportiva del Campeonato es responsabilidad del Juez principal, asistido por los árbitros de mesa. El Juez principal es responsable de crear y publicar los horarios y horarios de los partidos, supervisar el desarrollo de los partidos, garantizar el cumplimiento de las normas y reglamentos del Campeonato y tomar decisiones finales en caso de situaciones no cubiertas por las normas establecidas.

13. OMISIONES
Cualquier omisión no contemplada en el Reglamento de Competición, el Reglamento Disciplinario u otras Normas del IFBT será resuelto por el Juez Principal junto con el supervisor del IFBT, si lo hubiere en el evento.

14. INSCRIPCIÓN POR CATEGORIA
Los jugadores deben registrarse a través de la aplicación IFBT. Iniciarán la sesión en su perfil de jugador, donde podrán seleccionar el Campeonato y elegir la categoría en la que desean participar.

Para ello, necesitan saber el código IP de su compañero. Pueden añadir y eliminar inscripciones hasta la fecha límite del Campeonato. Los pagos son personales y cada miembro de la pareja debe realizar su propio pago. El pago se puede realizar por cada inscripción o un pago único para todas las inscripciones.

15. FECHA LÍMITE (CIERRE DE INSCRIPCIÓN)
El último día para inscribirse en la categoría Open es el 17 de mayo a las 23:59. Para el Torneo por Equipos, es el 10 de mayo a las 23:59.

16. CANCELACIÓN DE PRUEBAS
Las pruebas incluidas en los campeonatos de IFBT -incluidas las categorías abiertas y las pruebas por equipos- están sujetas a la participación efectiva de un **número mínimo de inscritos**. IFBT se reserva el derecho de cancelar cualquier prueba que no cumpla este requisito, así como suspender o modificar pruebas por motivos climatológicos adversos, causas de fuerza mayor o circunstancias imprevistas. Estas cancelaciones no generarán ninguna obligación de compensación económica por gastos de viaje, alojamiento, inscripción u otros costes asumidos por las federaciones, clubes o deportistas participantes.

11 Febrero 2026